



# **NORMATIVA CIRCUITO BÁDMINTON RECYTRONICA LAGUNA**

**TEMPORADA 23/24**

*(actualizado 11/10/2023)*

<b>PRESENTACIÓN.....</b>	<b>3</b>
<b>APARTADO 1: PRESENTACIÓN, JORNADAS Y CATEGORÍAS.....</b>	<b>4</b>
JORNADAS Y CATEGORÍAS.....	4
MODALIDADES.....	5
SEDE DE LAS JORNADAS.....	5
HORARIO Y DÍA.....	6
Nº DE PISTAS.....	6
HORARIO Y ORDEN DE LOS PARTIDOS.....	6
MATERIAL.....	6
STREAMING.....	6
<b>APARTADO 2: PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN.....</b>	<b>7</b>
PARTICIPACIÓN.....	7
INSCRIPCIÓN.....	7
<b>APARTADO 3: ALTAS, BAJAS Y CAMBIOS.....</b>	<b>9</b>
<b>APARTADO 4: SISTEMA DE COMPETICIÓN.....</b>	<b>10</b>
<b>APARTADO 5: PUBLICACIÓN DE PARTICIPANTES Y CUADROS.....</b>	<b>13</b>
<b>APARTADO 6: RANKING CBRL Y PUNTUACIÓN.....</b>	<b>14</b>
<b>APARTADO 7: PREMIOS.....</b>	<b>15</b>
<b>APARTADO 8: ÁRBITROS Y VOLANTES.....</b>	<b>16</b>
<b>APARTADO 9: RESPONSABILIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.....</b>	<b>17</b>
<b>APARTADO 10: GENERALIDADES.....</b>	<b>18</b>

# PRESENTACIÓN

El Circuito de Bádminton Recytronica Laguna se presenta con la intención de afianzarse como una alternativa deportivo-competitiva para jugadores de Valladolid y alrededores, tratando de llegar al máximo número de jugadores posibles, tanto federados como no federados, de todas las edades y de diferentes categorías y niveles (*desde categorías inferiores hasta adultos*).

La entidad organizadora de dicho circuito será el Club Deportivo Bádminton Laguna, en colaboración con el Ayuntamiento de Laguna de Duero.

Nuestra intención es brindar la posibilidad a todos los aficionados al bádminton de poder encontrar una competición atractiva donde poder disfrutar de diferentes jornadas a lo largo del año, con un ambiente ameno y divertido pero sin descuidar ese factor competitivo que tanto nos gusta.

El formato de competiciones será similar al de cualquier competición oficial federada, adaptada y pensada para los jugadores, que permita una alta participación y un aprovechamiento del tiempo para jugadores, técnicos y familiares. Por todo esto, presentamos esta normativa, que esperamos podamos entre todos seguir dando forma y mejorando.

---

# APARTADO 1: PRESENTACIÓN, JORNADAS Y CATEGORÍAS

- 1) La competición se denomina “Circuito de Bádminton Recytronica Laguna”.
- 2) El Circuito de Bádminton Recytronica Laguna se desarrollará entre el mes de octubre de 2023 y junio de 2024.
- 3) Las fechas de las jornadas se publicarán en convocatoria con la suficiente antelación siendo en domingo.
- 4) En principio, habrá un total de 10 jornadas, establecidas en las siguientes fechas:
  - ❖ 1ª jornada: Domingo - 29 octubre 2023
  - ❖ 2ª jornada: Domingo - 19 noviembre 2023
  - ❖ 3ª jornada: Domingo - 17 diciembre 2023
  - ❖ 4ª jornada: Domingo - 21 enero 2024
  - ❖ 5ª jornada: Domingo - 11 febrero 2024
  - ❖ 6ª jornada: Domingo - 10 marzo 2024
  - ❖ 7ª jornada: Domingo - 07 abril 2024
  - ❖ 8ª jornada: Domingo - 12 mayo 2024
  - ❖ 9ª jornada: Domingo - 02 junio 2024
  - ❖ 10ª jornada: Domingo - 16 junio 2024



Podrá cambiarse la fecha de alguna de las jornadas en caso de necesidades del calendario de competiciones, por no disponibilidad de instalaciones o por cualquier circunstancia externa a la organización. En este caso se publicará el cambio de fecha con suficiente antelación.

## JORNADAS Y CATEGORÍAS

- 1) Las jornadas del circuito se dividirán en categorías y modalidades, buscando optimizar el tiempo de los jugadores. Esta división estará supeditada a la Normativa Circuito de Bádminton Recytronica Laguna, inscripción total y a la inscripción por modalidad y categoría.
- 2) La clasificación de las categorías se corresponderá con los siguientes tramos. En las jornadas se podrán convocar las siguientes categorías:
  - A: Dirigido a participantes con nivel de juego medio-alto.
  - B: Dirigido a principiantes de un nivel medio/bajo
  - C: Dirigido a principiantes en edades escolares (*Sub 15 y anteriores*)

## MODALIDADES

1) Teniendo en cuenta las pistas disponibles y para encontrar el mejor equilibrio organizativo, se podrán jugar 2 modalidades por jugador/jornada en las categorías A-B, y 1 modalidad (*dobles genérico*) en la categoría C. El circuito consta de cinco modalidades. Tan solo se diferenciarán categorías de nivel en las modalidades de individual masculino y femenino. Quedaría de la siguiente forma:

- Individual masculino: categoría A, categoría B
- Individual femenino categoría A, categoría B
- Dobles masculino
- Dobles femenino
- Dobles mixto
- Dobles genérico (para jugadores de categoría C)

*\*En el caso de no completar aforo en las primeras jornadas se valorará la posibilidad de incluir la modalidad de individual en la categoría C.*

2) Para que se dispute una modalidad, tendrá que haber un mínimo de participación, que será la siguiente:

- Individuales (*mínimo de 4 participantes*)
- Dobles (*mínimo de 3 parejas*)

3) Para los casos en que no se llegue al mínimo de inscritos en un cuadro de juego en las modalidades de individual:

- Si no se llega al mínimo en un cuadro, los/las participantes jugarán en el cuadro inmediatamente superior.
- Si no hay cuadro superior, jugarán en el cuadro inmediatamente inferior.

4) En los casos en que no se llegue al mínimo de inscritos en un cuadro de juego en las modalidades de dobles:

- En dobles femenino las parejas pasarán a formar parte del cuadro de dobles mixto, o en su ausencia, del dobles masculino.
- En dobles mixto las parejas pasarán a formar parte del cuadro de dobles masculino.

## SEDE DE LAS JORNADAS

1) La sede de todas las jornadas del circuito será el Polideportivo La Nava (*Anexo al CEIP Nuestra Señora del Villar - Laguna de Duero*), salvo que por motivos de fuerza mayor se tenga que celebrar alguna prueba en otra instalación.

## **HORARIO Y DÍA**

Todas las jornadas serán en domingo, y darán comienzo a las 9:00 de la mañana. La hora de finalización dependerá del número de inscritos y del número de partidos a disputar.

## **Nº DE PISTAS**

Se utilizarán seis pistas en cada jornada, pudiéndose usar alguna menos en función del número de partidos previstos.

## **HORARIO Y ORDEN DE LOS PARTIDOS**

La primera ronda de partidos dará comienzo a las 9:00 de la mañana. Habrá una nueva ronda de partidos cada 25'-30' aproximadamente. Si la hubiera, primero se celebrará la fase de grupos en sus diferentes modalidades y categorías, y una vez finalizada esta comenzará la segunda fase de eliminación directa. Para finalizar, se celebrará el protocolo de entrega de premios. Durante la disputa de los partidos, la organización comunicará por megafonía los partidos que se disputarán en la siguiente ronda, para que los jugadores acudan al punto de encuentro y vayan calentando. Una vez llamados a pista, los jugadores dispondrán de 2 min para calentar con raqueta antes del comienzo del partido.

## **MATERIAL**

El material necesario para el montaje y desarrollo de cada jornada del circuito, será aportado por la organización (*C.D. Bádminton Laguna y Ayto. Laguna de Duero*). Al término de cada jornada, dicho material será debidamente colocado en su lugar correspondiente.

## **STREAMING**

La organización tratará de retransmitir en streaming, al menos, las dos pistas centrales a través de diferentes canales en sus RRSS. Se facilitará un enlace a los participantes y en la página web oficial del evento para que se pueda seguir en directo.

---

## **APARTADO 2: PARTICIPACIÓN E INSCRIPCIÓN**

### **PARTICIPACIÓN**

- 1) La participación estará limitada en cada jornada con el objetivo de poder desarrollar una competición de calidad para los participantes
- 2) Podrá participar cualquier practicante de bádminton con o sin licencia federativa. En el caso de participar sin licencia federativa, el jugador estará cubierto en caso de accidente deportivo por el seguro privado que el circuito tiene contratado y según las cláusulas de dicho seguro. Podrán participar en el circuito tanto jugadores de Valladolid como de otras provincias.
- 3) Para aquellos jugadores que no estén federados, deberán indicarlo en la inscripción
- 4) En el caso de sobrepasar la inscripción máxima, se tomarán los siguientes criterios por orden:
  - a) Se tomará en primer lugar riguroso orden de inscripción online
  - b) En caso de que la convocatoria lo recoja, y la inscripción online no se haya completado, se tomará riguroso orden de inscripción por otros medios diferentes al online
- 5) En cualquier caso si las inscripciones sobrepasaran el máximo en varias jornadas, la organización valoraría establecer una nueva división para facilitar la participación de todos los jugadores.
- 6) Se podrá crear una lista de reserva de jugadores, que podrán cubrir las bajas en tiempo y forma. Igualmente se podrán cubrir las bajas en el mismo inicio de la competición siempre y cuando no impliquen reajustar los cuadros de juego, siendo solo una sustitución de un jugador por otro.

### **INSCRIPCIÓN**

- 1) La fecha tope de inscripción será el martes previo a la competición a las 23:59
- 2) La inscripción a cada jornada será de:
  - a) 12€ para una modalidad
  - b) 18€ para dos modalidades
- 3) Se deberá mandar el formulario de inscripción debidamente cumplimentado en tiempo y forma , así como el justificante de transferencia de la cuota de inscripción:

- a) Email: [cdbadlaguna@outlook.es](mailto:cdbadlaguna@outlook.es)
  - b) Titular: Club Deportivo Bádminton Laguna
  - c) N° cuenta: ES4100730100500504497014 (*Openbank*)
  - d) Concepto: N° jornada CBRL + Club/Jugador individual
- 
- 4) Las inscripciones y el pago se deberán mandar a través de cada responsable o delegado del club. En el caso de ser inscripción individual se notificará de tal manera.
  - 5) En la convocatoria de cada jornada se determinará la forma de inscripción, pudiendo ser online o mediante hoja de inscripción por correo electrónico.
  - 6) El día de la competición los delegados de cada equipo serán los encargados del buen hacer de sus jugadores. Igualmente con el objetivo de facilitar el buen funcionamiento de la competición, serán los delegados los únicos que podrán bajar a mesa para trasladar consultas o dudas de jugadores o familiares.
  - 7) Si un equipo acude sin entrenador a alguna jornada, podrán designar si lo desean a un padre/madre como delegado, comunicándolo a la organización.
  - 8) Antes del inicio de la competición, se realizará una reunión de delegados para informar sobre todos los aspectos y detalles de la jornada.
  - 9) En el caso de equipos que no dispongan de técnico ni delegado para la jornada o parte de esta, deberán avisar en el momento de la inscripción, para que los jugadores realicen la inscripción de forma individual y puedan disponer de la información necesaria.
-

## **APARTADO 3: ALTAS, BAJAS Y CAMBIOS**

1) Como norma general no se podrá hacer altas nuevas una vez pasado el plazo de inscripción. Podrá realizarse altas siempre previo al inicio de la competición en el caso que no afecte al sistema de competición, ni suponga en ningún caso rehacer alguno de los cuadros, modifique de forma clara los horarios y siempre que no supere el número máximo de participantes. Para estas altas tendrán preferencia los jugadores en lista de reserva.

2) Podrán realizarse cambios de un jugador que cause baja por uno que cause alta siempre que se cumplan los criterios del apartado anterior

3) Aquellos jugadores que causen baja injustificada deberán notificarlo como mínimo el día antes de la competición. De no ser así, serán penalizados en el ranking con una puntuación de "0" para esa jornada, bajando su media total. Además si en la siguiente jornada que participe se llegase al máximo de inscripción ocuparía el último puesto para entrar.

---

## APARTADO 4: SISTEMA DE COMPETICIÓN

- 1) El Circuito de Bádminton Recytronica Laguna se plantea como una serie de pruebas independientes con un sistema de puntuación común en todas ellas que permita elaborar un ranking que determine los puestos finales.
- 2) Puntuación y pistas: Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 set de 15 puntos
- 3) Podrán establecerse cambios en la puntuación o en las pistas de juego en casos excepcionales en los que la buena marcha de la competición lo requiera.
- 4) El sistema de juego que se desarrollará en cada jornada, según el número de jugadores en cada modalidad, es el siguiente:

JUGADORES	SISTEMA
1	Se une a categoría superior más próxima
2	Se une a categoría superior más próxima
3	Grupo de 3
4	Grupo de 4
5	Grupo de 5
6	Dos grupos de 3 + final
7	Grupo de 3 + Grupo de 4 + final
8	Dos grupos de 4 + final
9	Tres grupos de 3 + ½ final + final
10	Dos grupos de 3 + grupo de 4 + ½ final + final
11	Dos grupos de 4 + grupo de 3 + ½ final + final
12	Cuatro grupos de 3 + ½ final + final
13	Grupo de 4 + tres grupos de 3 + ½ final + final
14	Dos grupos de 4 + dos grupos de 3 + ½ final + final
15	5 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
16	Grupo de 4 + 4 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
17	2 grupos de 4 + 3 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
18	6 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
19	Grupo de 4 + 5 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
20	2 grupos de 4 + 4 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final
21	7 grupos de 3 + ¼ final + ½ final + final

*\*Con este sistema, un participante juega un mínimo de dos partidos por modalidad*

Nº JUGADORES	FASE GRUPOS	ELIMINATORIA DIRECTA (pasa 1)	ELIMINATORIA DIRECTA (pasan 2)	TOTAL PARTIDOS	TOTAL PARTIDOS
3	3	-	-	3p	3p
4	6	-	-	6p	6p
5	10	0	0	10p	10p
6	2xG3 = 6	F = 1	SF + F = 3	7p	9p
7	G4 + G3 = 9	F = 1	SF + F = 3	10p	12p
8	2xG4 = 12	F = 1	SF + F = 3	13p	15p
9	3xG3 = 9	SF + F = 2	CF + SF + F = 5	11p	14p
10	G4 + 2xG3 = 12	SF + F = 2	CF + SF + F = 5	14p	17p
11	G3 + 2xG4 = 15	SF + F = 2	CF + SF + F = 5	17p	20p
12	4xG3 = 12	SF + F = 3	CF + SF + F = 7	15p	19p
13	G4 + 3xG3 = 15	SF + F = 3	CF + SF + F = 7	18p	22p
14	2xG4 + 2xG3 = 18	SF + F = 3	CF + SF + F = 7	21p	25p
15	5xG3 = 15	CF + SF + F = 4	OF + CF + SF + F = 9	19p	24p
16	G4 + 4xG3 = 18	CF + SF + F = 4	OF + CF + SF + F = 9	22p	27p
17	2xG4 + 3xG3 = 21	CF + SF + F = 4	OF + CF + SF + F = 9	25p	30p
18	6xG3 = 18	CF + SF + F = 5	OF + CF + SF + F = 11	23p	29p
19	G4 + 5xG3 = 21	CF + SF + F = 5	OF + CF + SF + F = 11	26p	32p
20	2xG4 + 4xG3 = 24	CF + SF + F = 5	OF + CF + SF + F = 11	29p	35p
21	7xG3 = 21	CF + SF + F = 6	OF + CF + SF + F = 13	27p	34p

Puntualizaciones:

- Hasta 12 jugadores con sistema mixto (*grupos + cuadro*) y según el número de inscritos totales podrán pasar dos jugadores a la siguiente fase.
  - Con 13 jugadores o más con sistema mixto (*grupos + cuadro*) y según el número de inscritos totales pasará 1 jugador a la siguiente fase.
  - Se podrán valorar otras opciones para favorecer el máximo juego posible según nº de inscritos totales
  - Se establecerán cabezas de serie en cada jornada, en función de la clasificación del ranking.
- 5) Para la primera jornada, se tomará como cabezas de serie a los primeros clasificados de la fase regular de la temporada anterior (*de los que participen*)

- 6) En el caso de la primera edición se tomará como CS a los jugadores según su ranking nacional y en última instancia bajo sorteo. El resto de jugadores, se colocarán en el cuadro por sorteo.
  - 7) En el primer partido se evitará, en la medida de lo posible, que se enfrenten jugadores de un mismo club.
  - 8) En el caso de división en varios niveles se tomará como referencia la clasificación en el ranking para distribuir a los jugadores en uno u otro nivel. En caso de jugadores empatados a puntos, se ubicará en los niveles más altos los jugadores que antes realizaron la inscripción.
  - 9) La división en niveles estará supeditada a la diversidad de clubs en todos los niveles, en caso de que la mitad de jugadores de un nivel pertenezcan a un mismo club, no se dividirá el nivel.
  - 10) La distribución de los cabezas de serie será de la siguiente forma:
    - a) cuadro de  $\frac{1}{4}$ : 1º y 2º, 3º y 4º sorteo, resto de jugadores sorteo
    - b) Grupos de 3: G1: 1º/4º/+ sorteo. G2: 2º/3º/+ sorteo
  - 11) Todos los sorteos necesarios se realizarán con la herramienta de software "tournament software". El sorteo automatizado con esta herramienta será público, pudiendo asistir al mismo todo el que lo desee.
-

## **APARTADO 5: PUBLICACIÓN DE PARTICIPANTES Y CUADROS**

- 1) Los cuadros y horarios serán publicados, mínimo, dos días antes de la competición así como toda la información relevante del evento.
  - 2) Durante la competición, jugadores y familiares podrán consultar los cuadros y horarios de juego en el enlace web destinado a esto. También siempre que sea posible se colocarán los cuadros y horarios impresos o mediante pantallas.
-

## **APARTADO 6: RANKING CBRL Y PUNTUACIÓN**

- 1) El ranking CBRL recogerá la clasificación de las diferentes categorías del circuito. El ranking se actualizará regularmente y estará publicado en la web [www.badmintonlaguna.com](http://www.badmintonlaguna.com) en la sección CBRL.
  - 2) Se puntuará en función de la posición final obtenida en cada jornada. El primer clasificado obtendrá 21 puntos, el segundo 20, el tercero 19, el cuarto 18.....y así sucesivamente hasta 0 puntos. Esto será así para todas las categorías y todas las modalidades.
  - 3) Sistema de puntuación del ranking: La puntuación del ranking se obtendrá de la suma de los puntos de competición y los puntos de participación.
    - a) Puntos de competición: Los puntos de competición serán el resultado de aplicar la media a todos los puntos obtenidos en las diferentes competiciones.
    - b) Puntos de participación: Cada jornada en la que se participe, sumará 10 puntos
    - c) PUNTOS TOTALES = Sería la suma de la media de puntos de competición + los puntos de participación de cada jornada.
-

## APARTADO 7: PREMIOS

- 1) En cada jornada del circuito, obtendrán premio los siguientes jugadores:
    - a) A los primeros clasificados en todas las categorías.
    - b) A los segundos clasificados en todas las categorías.
    - c) A los terceros clasificados en todas las categorías (*el 3º será el jugador que haya perdido la SF vs el ganador de su modalidad*)
  
  - 2) Durante el desarrollo de cada jornada, se sortearán diversos regalos entre los participantes que se encuentren presentes, aquellas personas que resulten premiadas en sorteo y no se encuentren en la instalación no tendrán derecho al mismo, realizándose un nuevo sorteo.
  
  - 3) Tras finalizar las 10 jornadas de competición, y una vez actualizado el ranking consecuentemente habrá trofeos y/o medallas para los 3 primeros clasificados.
  
  - 4) En caso de empate a puntos entre 2 jugadores al final del ranking, se procederá de la siguiente forma para el desempate;
    - a) Se tomará como referencia los enfrentamientos directos entre ambos jugadores, ganando el jugador que haya ganado más partidos en dichos enfrentamientos directos.
    - b) En caso de seguir el empate se tomará como referencia los set, en caso de continuar el empate se tomará como referencia los puntos.
    - c) En caso de que ambos jugadores no se hubiesen enfrentado o que continuase el empate se tomará la misma referencia con respecto al 2ª clasificado, 3º clasificado, etc, continuando hasta llegar al desempate.
-

## **APARTADO 8: ÁRBITROS Y VOLANTES**

- 1) Los jugadores realizarán el arbitraje de sus propios partidos. Ejerciendo mesa siempre como árbitro/juez principal
  - 2) Los familiares, jugadores o voluntarios que lo deseen podrán colaborar ejerciendo de árbitros y/o marcadores con el visto bueno de la mesa.
  - 3) Los volantes serán facilitados por la organización. La competición se jugará con volantes de pluma, salvo que los jugadores deseen aportar su propios volantes previo acuerdo de ambos jugadores.
  - 4) La competición contará con la figura de un juez árbitro principal y un juez árbitro auxiliar. Estos se encargarán de velar por el buen desarrollo de la competición, intentando que se cumpla la normativa vigente de la competición, así como el reglamento de juego. En caso de conflicto, el juez árbitro deberá mediar en el mismo aplicando la normativa y el reglamento, y si es necesario podrá arbitrar el partido en cuestión. Si el conflicto incluyera faltas de respeto de un jugador hacia su oponente, agresión verbal o incluso agresión física, el juez árbitro tendrá la potestad de expulsar de la competición al jugador si lo considera necesario.
-

## **APARTADO 9: RESPONSABILIDADES DE LA ORGANIZACIÓN**

- 1) Antes de cada jornada
    - a) Información a los medios de comunicación.
    - b) Recepción de las inscripciones y elaboración de cuadros de juegos.
    - c) Comunicación de los mismos a través de la página web del circuito [www.badmintonlaguna.es](http://www.badmintonlaguna.es)
  
  - 2) Durante cada jornada
    - a) Montaje y desmontaje de las pistas de juego, pancartas publicitarias, equipo de megafonía y zona de pódium, según los requisitos exigidos por la organización del circuito.
    - b) Desarrollo de la competición.
    - c) Control e información de resultados.
    - d) Entrega de premios y sorteo de regalos.
  
  - 3) Después de cada jornada
    - a) Actualización de resultados y clasificaciones.
    - b) Comunicación a través de la página web del circuito a clubes y participantes la semana siguiente a la prueba.
    - c) Envío de resultados y clasificaciones a los medios de comunicación
-

## **APARTADO 10: GENERALIDADES**

- 1) Para aquellos aspectos no recogidos en la presente normativa, se tomará como referencia la normativa de competiciones federadas
  - 2) La organización podrá modificar los puntos de la normativa en caso de ser necesario para un mejor funcionamiento de la competición. Igualmente dicha normativa podrá ir actualizándose antes de cada jornada con el fin de mejorar el funcionamiento de la competición.
-